

# Prevenzione Incendi Boschivi

## 26817

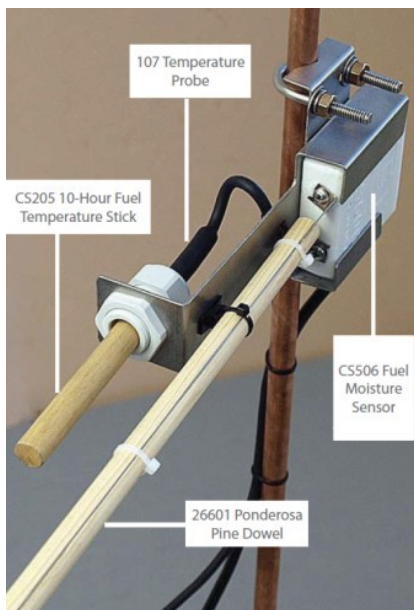
*Monitoraggio in continuo dell'infiammabilità del pacciame depositato sulle superfici forestali*

Il sistema consente di monitorare a distanza le condizioni della lettiera vegetale incorporata nel terreno forestale, che costituisce spesso il primo innesco degli incendi boschivi. Collegato ad un datalogger dotato di telemetria, consente al personale preposto di verificare a distanza il cambiamento delle condizioni del carburante vegetale, senza doversi recare sul posto.

Le misure di umidità e temperatura hanno luogo all'interno di cilindretti in legno di pino ponderosa che emulano le condizioni del pacciame a terra. I cilindretti, attentamente calibrati, rispettano gli standard del Servizio Forestale Statunitense.

### **26601**

Il 26601 è uno spinotto in pino su cui è fissato il sensore di umidità CS506. La lunghezza è di 50 cm ed il diametro di 13 mm, ed è realiz-



zato senza alcun uso di sostanze aggiunte che ne potrebbero alterare la naturale reazione alle variazioni ambientali. La selezione è estremamente accurata, al fine di assicurare un elevato livello di ripetibilità delle misure tra uno spinotto e la sua eventuale sostituzione. La sostituzione può avvenire direttamente in campo con un semplice cacciavite.

### **CS205**

Il CS205 è un cilindretto in

legno di pino ponderosa destinato ad ospitare il sensore di temperatura 107 al proprio interno, emulando le condizioni del pacciame sul suolo forestale.

### **26817**

Il 26817 è il telaio di sostegno delle sonde di umidità e temperatura con i loro simulatori in legno.

### **107L**

Il 107L è un robusto termistore Beta Therm con campo di misura da  $-35$  a  $+50^{\circ}\text{C}$ , ed una tolleranza di  $0.2^{\circ}\text{C}$  su un range da  $0$  a  $50^{\circ}\text{C}$ .

### **CS506**

La CS506 è una sonda di umidità basata su tecnologia TDR, in grado di produrre una frequenza ad onda quadrata leggibile tramite un canale analogico o a contatore di impulsi su un datalogger Campbell Scientific